Manual de usuario aplicativo pruebas
Aprendamos 2 a 5

Señores rectores

Reciban un cordial saludo.

El Ministerio de Educación Nacional, consciente de la importancia que tiene la evaluación formativa en los procesos de enseñanza y aprendizaje en la comunidad educativa, está trabajando para entregar más herramientas que fortalezcan su uso y apropiación en las prácticas de aula. “Aprendamos 2 a 5” es un gran ejemplo de ello, en tanto que ya no es sólo un concurso sino una herramienta que ayuda a la comunidad educativa a saber cómo estamos.

Con esta finalidad, queremos que la comunidad educativa reconozca las potencialidades de la “evaluación formativa” como una herramienta que nos permite identificar qué necesitan aprender nuestros estudiantes y dónde es necesario aclarar o reforzar aprendizajes, entre otros, para contribuir a formarlos como seres competentes para los retos de la sociedad. Y así, ampliar la mirada de la evaluación en el accionar de la práctica de aula para que sea integral, dinámica, formadora y motivante en todos los actores.

Todos unidos vamos a lograr mejorar los aprendizajes de los niños, niñas y jóvenes del país para así ser en 2025, Colombia la más educada en América Latina.

El presente manual de usuario, tiene como finalidad dar a conocer de una manera clara y concisa, cómo utilizar el aplicativo Online Aprendamos 2 a 5. Es de mucha importancia consultar este manual antes y durante la instalación del aplicativo, ya que lo guiará paso a paso. Con el fin de facilitar la comprensión del manual, se incluyen gráficos explicativos.

ÍNDICE

1. Indicaciones generales.
2. Instalación del software.
3. ¿Cómo presentar la prueba?

1. Indicaciones generales.

La prueba APRENDAMOS 2º a 5º se realiza por solicitud del MEN, para calibrar 1.184 preguntas de las áreas de lenguaje y matemáticas de los grados segundo a quinto de educación básica primaria.

Esta prueba piloto se realizará en la plataforma Web ajustada por el ICFES y dispuesta por el Ministerio de Educación Nacional. Esta prueba se aplica exclusivamente vía Web.

Igualmente, el ICFES tiene el compromiso de elaborar las orientaciones pedagógicas correspondientes.

La prueba APRENDAMOS 2o a 5o está dirigida a estudiantes de 2o a 5o de primaria de 50 instituciones educativas de 9 ciudades capitales del país, que voluntariamente atendieron la invitación hecha por el MEN.

La prueba evalúa competencias básicas en lenguaje y matemáticas. Cada estudiante responderá solo una de las 2 áreas a evaluar.

A continuación encontrara el cuadro consolidado con los tiempos de cada prueba (Ver FigCuadroPruebas).

PRUEBAS MINISTERIO_ APRENDAMOS_ 2015

GRADOS 2o, 3o, 4o, y 5o.

SESION	TIEMPO	APLICACIÓN	GRADO	IDENTIFICACION	PRUEBA	Cantidad items
UNICA	2 HORAS	Se aplica en una sesión con descanso de cinco minutos al terminar la primera hora de aplicación	2o.	2LF1	Lenguaje	38
	2 HORAS			2LF2	Lenguaje	38
	2 HORAS			2LF3	Lenguaje	38
	2 HORAS			2LF4	Lenguaje	38
	2 HORAS			2M01	Matemáticas	40
	2 HORAS			2M02	Matemáticas	40
	2 HORAS			2M03	Matemáticas	40
	2 HORAS			2M04	Matemáticas	40
	2 HORAS	Se aplica en una sesión con descanso de cinco minutos al terminar la primera hora de aplicación	3o.	3L01	Lenguaje	38
	2 HORAS			3L02	Lenguaje	38
	2 HORAS			3L03	Lenguaje	38
	2 HORAS			3L04	Lenguaje	38
	2 HORAS			3M01	Matemáticas	40
	2 HORAS			3M02	Matemáticas	40
	2 HORAS			3M03	Matemáticas	40
	2 HORAS			3M04	Matemáticas	40
	4 HORAS	Se aplica en una sesión con un descanso de cinco minutos al terminar la primera hora de la aplicación. Un receso de 20 minutos al terminar la segunda hora de aplicación, un descanso de 5 minutos al terminar la tercera hora de aplicación.	4o.	4LF1	Lenguaje	74
	4 HORAS			4LF2	Lenguaje	74
	4 HORAS			4M01	Matemáticas	80
	4 HORAS			4M02	Matemáticas	80
	4 HORAS	Se aplica en una sesión con un descanso de cinco minutos al terminar la primera hora de la aplicación. Un receso de 20 minutos al terminar la segunda hora de aplicación, un descanso de 5 minutos al terminar la tercera hora de aplicación.	5o.	5L01	Lenguaje	80
	4 HORAS			5L02	Lenguaje	80
	4 HORAS			5M01	Matemáticas	80
	4 HORAS			5M02	Matemáticas	80

FigCuadroPruebas

Especificaciones de la prueba control de tiempos grados 2° y 3°:

Actividades	Duración
Ingreso de estudiantes al aula de cómputo, lectura de instrucciones e ingreso a la plataforma Web de aplicación	15 minutos
Aplicación Prueba de Conocimientos (1ª hora)	**1 hora**
Breve receso	5 minutos
Aplicación Prueba de Conocimientos (2ª hora)	**1 hora**
TOTAL DURACION DE LA PRUEBA	**2 horas 20 minutos**

Especificaciones de la prueba control de tiempos grados 4° y 5°:

Actividades	Duración
Ingreso de estudiantes al aula de cómputo, lectura de instrucciones e ingreso a la plataforma Web de aplicación	15 minutos
Aplicación Prueba de Conocimientos (1ª hora)	**1 hora**
Breve receso	5 minutos
Aplicación Prueba de Conocimientos (2ª hora)	**1 hora**
Descanso	20 minutos
Aplicación Prueba de Conocimientos (3ª hora)	**1 hora**
Breve receso	5 minutos
TOTAL DURACION DE LA PRUEBA	**4 horas 45 minutos**

2. Instalación del software

Luego de realizar la instalacion del software SEB, descargue el archivo examen.seb de la siguiente direccion http://pe.icfes.gov.co/aprendamos/examen.seb y ubiquelo en el escritorio de todos los computadores participantes en la prueba.

3. ¿Cómo presentar la prueba?

En su escritorio encontrara el icono del archivo descargado en el punto dos, debe hacer doble clic sobre el mismo y aparecerá en su computador la siguiente pantalla de inicio. (Ver Fig1).

Fig1

Desde la pantalla inicial del aplicativo encontrará 2 cajas de texto en donde deberá escribir su nombre de usuario y contraseña asignada que previamente le informaran, una vez escriba sus datos deberá hacer clic en el botón “ENVIAR” (Ver Fig1). Un mensaje de bienvenida y las instrucciones de la prueba aparecerán en pantalla (Ver Fig2).

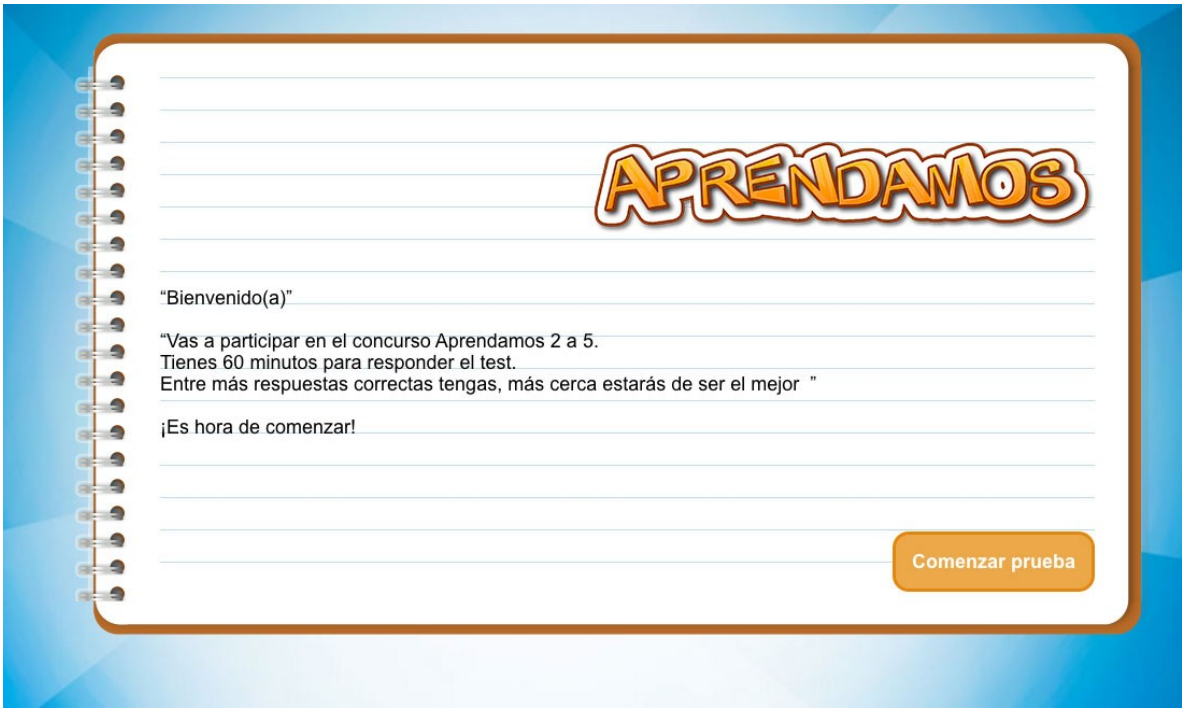
APRENDAMOS
"Bienvenido(a)"
"Vas a participar en el concurso Aprendamos 2 a 5.
Tienes 60 minutos para responder el test.
Entre más respuestas correctas tengas, más cerca estarás de ser el mejor "
¡Es hora de comenzar!
Comenzar prueba

Fig2.

Una vez se da clic sobre el botón "Comenzar prueba" (Ver Fig2), podrá comenzar a resolver su prueba, debe tener en cuenta lo siguiente:

a. No existe un botón para volver a las preguntas anteriores.
b. Antes de pasar a la siguiente pregunta, deberá marcar una respuesta para poder continuar.
c. Una vez termine de responder las preguntas o se inicie el receso de actividades deberá hacer clic en el botón "Cerrar sesión" que se encuentra en la parte superior derecha de su pantalla (Ver Fig3).
d. Una vez termine el receso, deberá repetir el paso número 3 de este manual, recuerde que el sistema le mostrara la pregunta que se estaba visualizando antes de cerrar el aplicativo.
e. En dado caso que termine de responder la prueba completa antes del tiempo asignado se mostrara un mensaje de agradecimiento por participar (Ver Fig4).

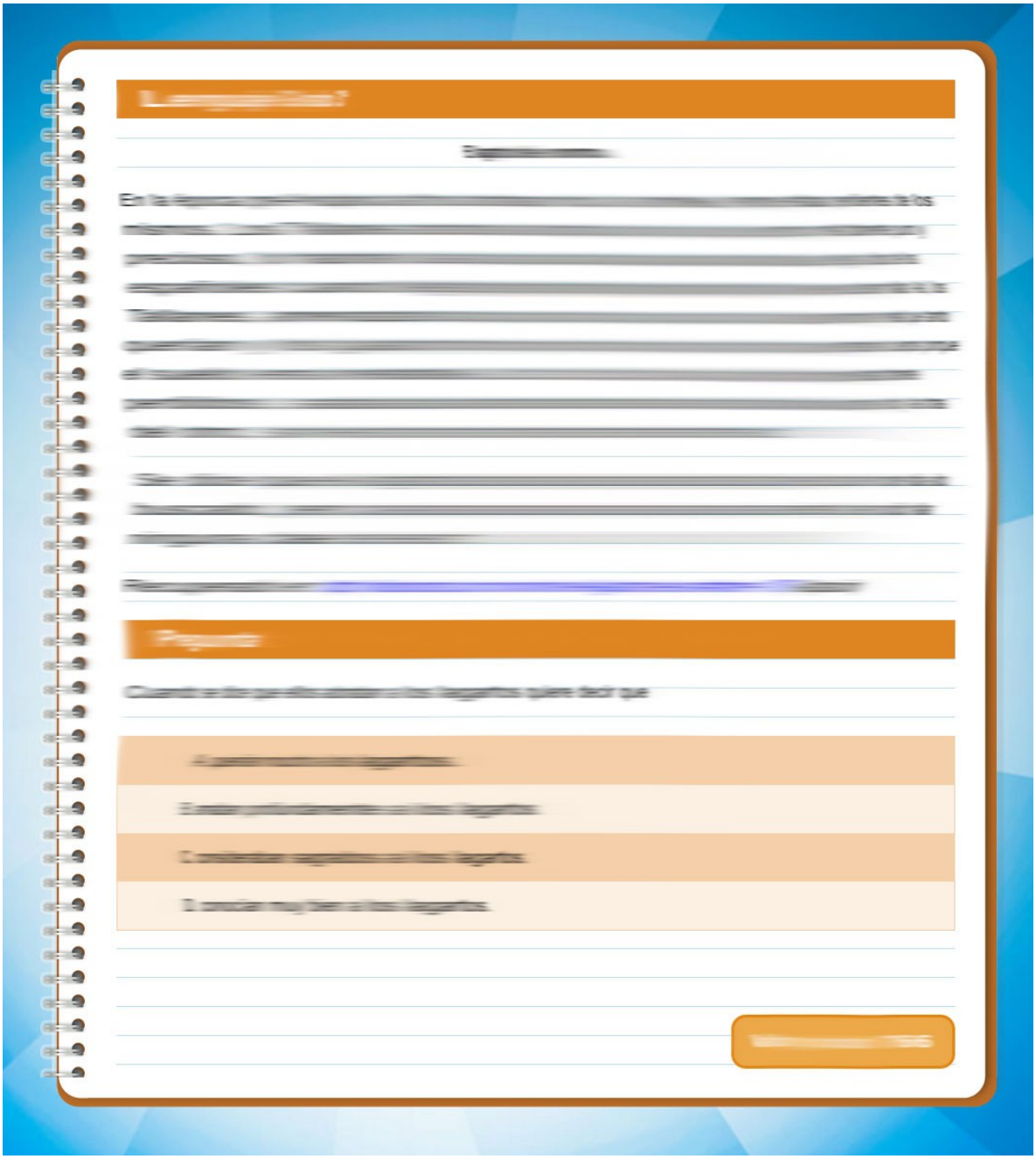

Fig3.

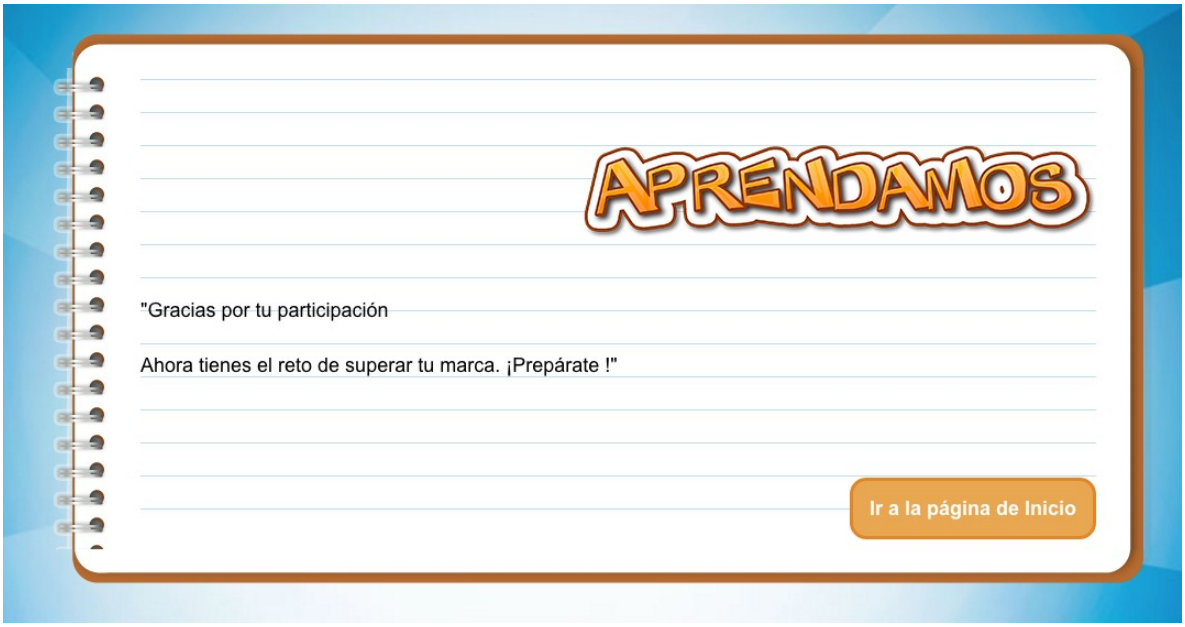
APRENDAMOS
"Gracias por tu participación
Ahora tienes el reto de superar tu marca. ¡Prepárate !"
Ir a la página de Inicio

Fig4.